

Plan van aanpak

Project mobile

**Naam:** Morten Vermeulen,

Yaimo Collins,

Yustin Troost

**Groep:** 8

**Klas:** LO7E-AMO1

**Opdrachtgever:** Dhr. Hannibal

**Datum:** 17-09-2019

Versie: 1.1

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc18656157)

[Doelstelling 2](#_Toc18656158)

[Omschrijving van de applicatie 2](#_Toc18656159)

[Projectgroep 2](#_Toc18656160)

[Benodigdheden 4](#_Toc18656161)

[Planning 4](#_Toc18656162)

[Takenlijst 5](#_Toc18656163)

# Inleiding

Dit document gaat over de aanpak van het project.

Als eerste het doel. Hier staat in wat het doel van het project is.

Vervolgens de omschrijving van de applicatie. Hierin staat wat de functionaliteiten van de applicatie zullen gaan zijn.

Daarna komt een stukje over de leden van de projectgroep en relevante informatie van de leden.

Vervolgens komt er een overzicht van de benodigdheden van het project, dus wat wij denken nodig te hebben om het eindproduct te kunnen realiseren.

Daarna komen de planning en de takenlijst. De planning zal een algemene planning zijn van alle fases die horen bij een project. De takenlijst is een lijst met activiteiten. Deze lijst begint bij het plan van aanpak en zal helemaal uitgebreid worden tot de laatste fase binnen dit project.

# Doelstelling

Dhr. Hannibal houdt zich bezig met veel verschillende talen. Hij heeft gemerkt dat de taal Amazigh erg moeilijk is om te leren voor jonge kinderen. Hier wil hij wat aan doen. Door middel van een app wil hij op een spelenderwijze manier kinderen de taal leren kennen. De taal kan erg intimiderend zijn, waardoor ze vaak terugkrabbelen. De app moet zo simpel mogelijk zijn, zodat het niemand afschrikt en het juist kinderen motiveert om meer te leren. De motivatie moet met behulp van een systeem met medailles of een andere vorm van een beoordeling.

# Omschrijving van de applicatie

De app moet simpel blijven, maar moet wel de volgende functionaliteiten hebben:

Een menu, in dit menu kan je kiezen voor:

* Theorie lessen, dit zijn lessen over de taal.
* Een quiz, hier kan je je theorie testen en kijken hoe je de taal beheerst.
* Een scherm met je persoonlijke score en eventuele rewards.
* Een “over de app” knop. Hier kan je dingen over de opdrachtgever en over de ontwikkelaars van de app lezen.

# Projectgroep

Ons team bestaat uit Yaimo Collins, Morten vermeulen en Yustin Troost.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | E-mailadres | Functie |
| Yaimo Collins | [yaimocollins@gmail.com](mailto:yaimocollins@gmail.com) | Junior Developer |
| Morten Vermeulen | [85415@mborijnland.nl](mailto:85415@mborijnland.nl) | Junior Developer |
| Yustin troost | [1036252@mborijnland.nl](mailto:1036252@mborijnland.nl) | Junior Developer |
| Dhr. Hannibal | [Hannibal020@hotmail.nl](mailto:Hannibal020@hotmail.nl) | Opdrachtgever |

# Benodigdheden

Onze ontwikkelomgeving bestaat uit:

* GitHub, met Git Kraken als client
* Android studio als IDE
* Een database, beheerd en opgezet met MySQL Workbench
* Visual Studio om de UML mee samen te stellen.

# Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Planning** |  |  |  |
| **Taak** | **Begindatum** | **Einddatum** | **Duur** |
| Ontwerpen | 4 september 2019 | 25 oktober 2019 | 7 weken |
| Realiseren | 25 oktober 2019 | 22 november 2019 | 4 weken |
| Testen | 22 november 2019 | 6 december 2019 | 2 weken |
| Implementeren | 6 december 2019 | 20 januari 2019 | 2 weken |

# Takenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Subtaak** | **Begindatum** | **Einddatum** | **Duur** | **Betrokkenen** |
| Sjabloon maken + Git opstellen | 4 september 2019 | 11 september 2019 | 1 week | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| Interview met opdrachtgever | 11 september 2019 | 18 september 2019 | 1 week | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| Behoefteanalyse opstellen | 11 september 2019 | 18 september 2019 | 1 week | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| **Plan van Aanpak maken**  -Planning maken met groepje  -PvA uitwerken | **18 september 2019**  18 september 2019  19 september 2019 | **25 september 2019**  18 september 2019  25 september 2019 | 1 week  1 dag  6 dagen | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| **Functioneel ontwerp maken**  -Use case diagram opstellen  -Individuele use cases uitwerken  -Wireframes ontwerpen | 25 september 2019  25 september 2019  27 september 2019  1 oktober 2019 | 4 oktober 2019  27 september 2019  28 september 2019  3 oktober 2019 | 1 week  3 dagen  2 dagen  3 dagen | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| **Technisch ontwerp opstellen**  -Klassendiagram ontwerpen  -ERD maken | 4 oktober 2019  4 oktober 2019  8 oktober 2019 | 11 oktober 2019  7 oktober 2019  10 oktober 2019 | 1 week  4 dagen  3 dagen | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |
| **Ontwikkelomgeving maken**  -Documentatie hardware maken  -Documentatie software maken | 11 oktober 2019  11 oktober 2019  15 oktober 2019 | 18 oktober 2019  14 oktober 2019  18 oktober 2019 | 1 week  4 dagen  4 dagen | Yaimo Collins, Morten Vermeulen, Yustin Troost |